Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Кафедра вычислительных методов и программирования

Отчёт по лабораторной работе №1

по дисциплине «Программируемые мобильные устройства»

Разработка игры на механизмах

RecyclerView (drag & drop, swipe-to-dismiss)

Проверил: Выполнил:

Потапчик В. С. Студент гр. 624401

Чепиков М.Н.

Минск 2019

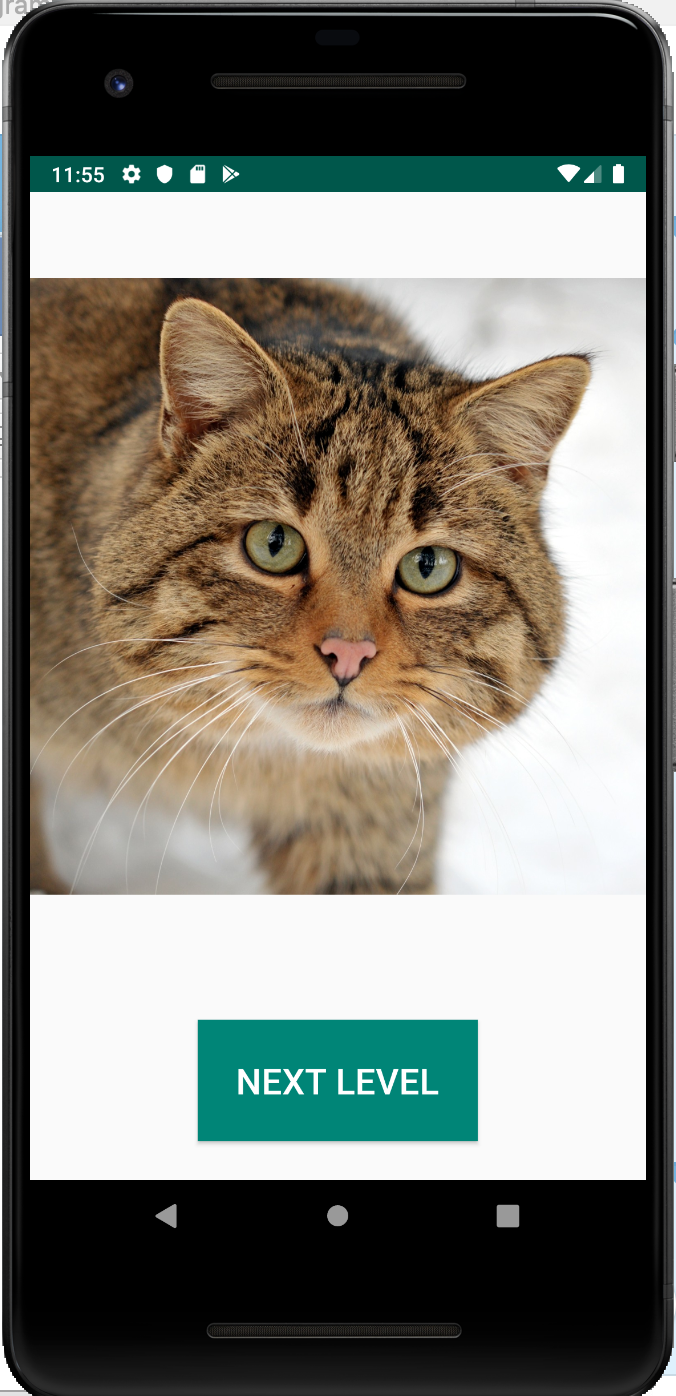
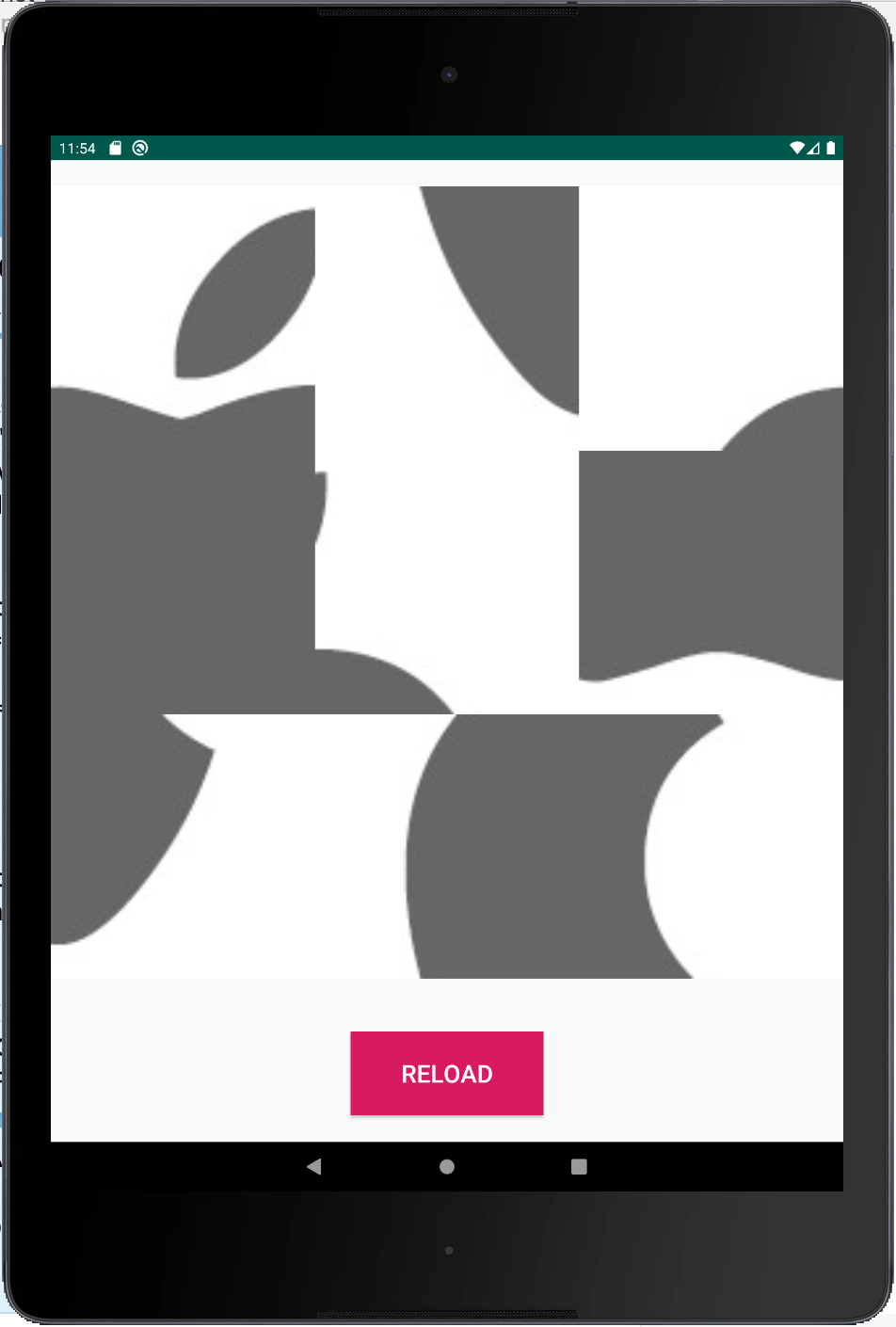
**Задание**

Используя механизмы Recycler View (Drag & drop, swipe-to-dismiss) создать игру.

**Теоретические данные:**

**ItemTouchHelper** — это мощная утилита, которая позаботится обо всём, что необходимо сделать, чтобы добавить функции drag & drop и swipe-to-dismiss в RecyclerView. Эта утилита является подклассом RecyclerView.ItemDecoration, благодаря чему её легко добавить практически к любому существующему LayoutManager и адаптеру. Она также работает с анимацией элементов и предоставляет возможность перетаскивать элементы одного типа на другое место в списке и многое другое.

**Выполнение:**

** **